**迭代评估报告一**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：7月6日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 9 | 项目名称 | SJTU-Vtuber虚拟形象聊天室 |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 实际起止日期 | 6与26日-7月6日 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  制定迭代计划，初步估计和规定一周细分计划和后三周的大致计划  编写vision文档，完成了部分界面原型的设计，并进行小组讨论修改vision文档和进一步完善界面原型  用例建模，撰写软件需求规约  完成迭代评估报告 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）   1. 粗略需求分析评审：我们对软件所需要的功能以及市场上可以借鉴的产品进行了调研，确定了我们的产品应当实现的大致功能，并且对vision文档结合我们的理解和助教的批改进行了修改完善 2. 界面原型评审：我们结合一些有关产品和自己的思想进行了界面功能和布局的设计，但是由于美术功底有限，部分细节还不完善，不能达到产品级应用的要求。 3. 用例分析评审：   由于我们对于use-case的理解还比较浅薄，做出来的东西非常简单，一些复杂的逻辑没有得到很好的体现，所以我们自我评审认为接下来还需要对一些用例进行更改和完善。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）   1. 视频的记录方式可能会侵犯用户隐私：我们考虑在记录用户路线前征求对用户的地理位置使用的许可。 2. 分享功能比较模糊：后续也会考虑将其分享到qq微信等主流社交平台的实现可能。 | | | |
| 经验和教训： | | | |